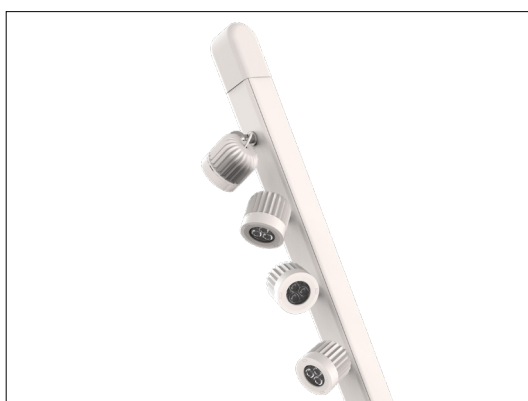




T4, K3



Appairage et contrôle DMX avec boîtier TA51W2

Matériel requis

- 1 boîtier TA51W2 par univers DMX
- 1 console DMX
- 1 câble DMX
- 1 ou plusieurs projecteurs d'éclairages INNLED

Sommaire

I	Configuration	P. 2
II	Utilisation	P. 2

I - Configuration

1. Éteindre tous les projecteurs INNLED à appairer. Pour les éteindre, appuyer 5 sec. sur l'interrupteur.
2. Mettre sous tension le boîtier TA51W2.
3. Sélectionner « Assignement » sur le boîtier puis valider « Ok ».
4. Sélectionner le numéro de boîtier (univers) : par défaut 1.
5. Sélectionner l'adresse DMX.
6. Appuyer 2 sec. sur l'interrupteur pour allumer les projecteurs à appairer.
Ils s'appaireront automatiquement au démarrage.
7. Sortir du menu « assignement » sur le boîtier avec le bouton « retour ».
8. Éteindre les projecteurs en appuyant 5 sec. sur l'interrupteur.
9. Allumer les projecteurs, ils se connectent automatiquement à l'émetteur configuré.
10. Répéter les étapes de 5 à 9 pour chaque adresse DMX à configurer.

II - Utilisation

1. Utiliser un boîtier par univers DMX et changer le numéro de boîtier « univers ».
2. Adresse DMX tous les 5 canaux (1 - 6 – 11 – 16 – 21...).
Charte DMX 5 canaux DMX par projecteur :
 - 1- Dimmer
 - 2- Strobe (0 par défaut OPEN)
 - 3- Couleur 1 (3000K ou R)
 - 4- Couleur 2 (4000K ou G)
 - 5- Couleur 3 (5000K ou B)
3. Pour utiliser un mix de projecteur en DMX et en manuel, allumer les projecteurs avant le boîtier TA51W2 pour qu'ils soient en mode manuel.

